

U-Note Formular

1. Themenfeld

Haustier-Steckbrief am PC

2. Zeitraum

ca. 2 Std.

3. Jahrgangsempfehlung

2. Jhrg.

4. Vorkenntnisse

- PC starten, Anmelden und Herunterfahren
- Bedienung Maus und Tastatur

5. Materialien, Medien & Ressourcen

PCs, Beamer oder Smart-Board

Info-Texte Haustiere

Vorlage Steckbrief am PC

6. Kompetenzen

- Homelaufwerk der Klasse und Schüler-Ordner finden und kennen lernen
- Eine Dokument-Vorlage aus dem Schüler-Ordner öffnen können
- Tasten auf der Tastatur kennen lernen
- Groß- und Kleinbuchstaben schreiben können
- Löschen und korrigieren können
- Mit der Enter-Taste Leerzeilen einfügen
- Wörter markieren und Schriftart, -größe und -farbe ändern können
- Formate fett – kursiv – unterstreichen verwenden können
- Eigene kurze Sätze schreiben
- Speichern und drucken können
- Überschrift mit WordArt gestalten

7. Angaben speziell zu den Medienkompetenzbereichen

7.1. Bedienen und Antworten
stark

7.2. Informieren und Recherchieren
wenig

7.3. Kommunizieren und Kooperieren
mittel

7.4. Produzieren und Präsentieren
mittel

7.5. Analysieren und Reflektieren
gar nicht

8. Unterrichtsverlauf

- Info-Texte lesen und Informationen für den Steckbrief unterstreichen
- Zu lernende Kompetenzen am Beamer (auf die Stunden sinnvoll verteilt) erklären
- Schüler arbeiten am PC an ihrem Steckbrief

9. Differenzierung / Individualisierung

- Informationen mit einer Kindersuchmaschine recherchieren
- Grafik einfügen lernen
- Einen eigenen Schüler-ordner selbst anlegen
- Ein Word-Dokument selbst neu öffnen, im eigenen Ordner speichern und benennen können

10. Stolpersteine

-

11. Vorteile

Grundfunktionen in Word schnell an praktischem Beispiel erlernen

12. Nachteile

-